**Exercice Javascript 8 Les objets**

**Exercice: Annuaire téléphonique**

But: développer un programme qui permet d’afficher le numéro de téléphone d’un ami (à l’aide de alert) dont le nom a été saisi par l’utilisateur (à l’aide de prompt).

Afin que l’annuaire soit extensible à l’avenir, aucune condition if ne doit être utilisée. Nous allons donc stocker les noms et numéros de téléphones dans un objet, et utiliser l’adressage par crochets pour trouver un numéro à partir d’un nom.

var annuaire = {

patricia: '06 66 66 66 66',

david: '07 77 77 77 77',

};

1. Afficher dans la console le numéro de téléphone de patricia, en utilisant la notation pointée sur l’objet annuaire;
2. Demander à l’utilisateur de saisir un prénom, puis afficher le numéro de téléphone associé à ce prénom.

**Exercice Répertoire téléphonique**

Sur la base de l’annuaire téléphonique réalisé plus tot, développer un programme qui propose les fonctionnalités suivantes:

* recherche et affichage d’un numéro de téléphone en saisissant un nom,
* liste des contacts de l’annuaire (nom + numéro de téléphone, à afficher dans la console à l’aide d’une boucle for..in),
* ajout d’un contact (nom + numéro de téléphone) dans l’annuaire,
* suppression d’un contact.

Pour permettre à l’utilisateur de choisir la fonctionnalité qu’il souhaite utiliser, lui demander de saisir la première lettre de la fonction:

* 'r' pour rechercher,
* 'l' pour afficher la liste,
* 'a' pour ajouter,
* et 's' pour supprimer.

Afin que l’utilisateur puisse utiliser plusieurs fonctionnalités d’affilée, placer le code du programme dans une boucle qui ne s’arrêtera que lorsque l’utilisateur aura tapé q au lieu de choisir une fonctionnalité.